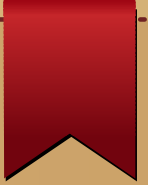


ArcheAge Alliance : archeage-alliance.fr

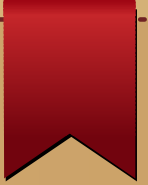


ArcheAge

Compte-rendu sur l'évolution des serveurs



Évolution des serveurs : Qui est concerné ?

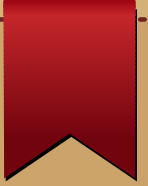


Région	Serveurs candidats	Serveurs non candidats	Serveurs désignés pour RP
Europe (EU)	Orchidna* + Aier = <u>Anthalon</u> Melisara + Nebe = <u>Sirothe</u> Nui + Janudar = <u>Leviathan</u>	Eanna** Kyprosa Shatigon	Eanna** (FR/DE) Dahuta (EN)
Amérique du Nord (NA)	Naima + Enla = <u>Kraken</u> Inoch + Calleil = <u>Hanure</u> Ezi + Lucius = <u>Nazar</u>	Aranzeb Kyrios Ollo Salphira	Tahyang

* Serveur des guildes de la communauté (**Alliance Nuia & Alliance Haranya**)

** Serveur de notre partenaire ArcheAge Roleplay (dédié au jeu de rôle)

Évolution des serveurs : 3 choix possibles



Trois options pour les serveurs candidats :

- (1) Transférer votre personnage sur un serveur peuplé
- (2) Rester sur votre serveur et participer à l'évolution
- (3) Créer un nouveau personnage sur un serveur „nouveau départ“



Option 1 : Transférer votre personnage sur serveur peuplé



Conditions requises :

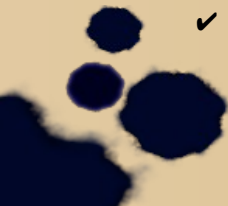
- ✓ Personnage hors ligne
- ✓ Personnage de niveau 15 ou plus
- ✓ Personnage présent sur un serveur candidat
- ✓ Personne n'est pas en attente de suppression
- ✓ Ne pas posséder plus de 200 000 pièces d'or
- ✓ Ne pas faire partie d'une guildes ou famille
- ✓ Ne pas avoir de courrier en jeu ou de la boutique
- ✓ Ne pas avoir d'objets en vente aux enchères
- ✓ Ne pas posséder de terrains (construits)
- ✓ Ne pas avoir de cale sèche en cours de construction
- ✓ Les objets et véhicules sont tous totalement réparés
- ✓ Seul le contenu équipé, de votre inventaire et entrepôt est transférable

Organisation :

- ◆ Effectuer une demande du 25 août au 4 septembre
- ◆ Personnage transféré le 8 septembre

Choix du nom :

- ◆ Si le pseudo est libre, il vous sera réservé
- ◆ Si le pseudo est déjà pris, vous serez invité à en choisir un nouveau



Option 2 : Rester sur votre serveur et participer à l'évolution

Changements effectifs :

- ✓ Le nombre maximal de personnages par serveur passera de 4 à 6
- ✓ Les objets normalement supprimés lors d'une destruction de propriété ne seront pas conservés !
- ✓ Des kits et un pack de compensation seront fournis aux possesseurs de terrains
- ✓ Toutes les guildes et familles seront dissoutes
- ✓ Aucun château ne sera conservé durant l'évolution, ils seront récupérés après – un pack de compensation sera donné aux propriétaires

Organisation :

- ◆ Transfert automatique mi-septembre
- ◆ Durée d'indisponibilité du jeu pendant 48 heures
- ◆ Le jeu devrait ré-ouvrir un samedi

Choix du nom :

- ◆ En cas de conflit de nom (deux joueurs ou plus avec le même pseudo) , aucune info officielle donné par l'éditeur...

Option 3 : Créer un personnage sur un serveur "nouveau départ"

Remarques :

- ✓ Revivre le lancement d'ArcheAge
- ✓ Vous pourrez créer un nouveau personnage de niveau 1 sur un des nouveaux serveurs
- ✓ Aucun personnage ne sera transférable !
- ✓ Les transferts resteront bloqués quelques temps après l'ouverture des nouveaux serveurs
- ✓ Les armes Hasla T2 et T3 et les fermes à épouvantail lunaire pourraient être retirées temporairement du jeu
- ✓ Chaque nouveau personnage comptera pour un emplacement de personnage !

Organisation :

- ◆ Ouverture des serveurs après l'évolution mi-septembre
- ◆ Une fois le jeu ré-ouvert, procéder à la création de votre ou vos nouveaux avatars

Nouveaux serveurs :

- ◆ Rangora (EU)
- ◆ Morpheus (NA)

Évolution des serveurs : Répartition de l'hôtel des ventes



Région	Groupe 1	Groupe 2	Groupe 3
Europe (EU)	Kyprosa, Shatigon, Sirothe	Anthalon*, Dahuta, Eanna**, Leviathan	Rangora
Amérique du Nord (NA)	Kraken, Ollo, Salphira, Tahyang	Aranzeb, Hanure, Kyrios, Nazar	Morpheus

* Nouveau serveur des guildes de la communauté (**Alliance Nuia & Alliance Haranya**)

** Serveur de notre partenaire [ArcheAge Roleplay](#) (dédié au jeu de rôle)

Évolution des serveurs : Interrogations des joueurs

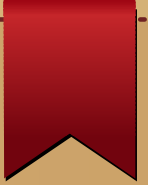
• Infos confirmées ^_^

- ✓ Chaque personnage conservera son niveau, le niveau de ses arts, ses points d'expérience
- ✓ Les points d'honneur, de crime, d'infamie et les insignes de maîtrise seront transférés
- ✓ Vos crédits, gages de fidélité ne seront pas modifiés
- ✓ Vous ne ferez plus partie de votre guilde (si vous en avez une) ou d'une famille
- ✓ Toutes vos propriétés vont être détruites et seront restituées par courrier (comme cela se passe normalement sur le jeu)
- ✓ Tous vos courriers (reçus/envoyés) et vos objets mis aux enchères seront perdus !
- ✓ Tout objet qui doit normalement être retiré d'un bâtiment avant sa destruction ne sera pas renvoyé par courrier !
- ✓ Pour les possesseurs de propriétés, des kits et un pack de compensation (attestations fiscales, points d'artisanat) seront offerts pour vous aider à reconstruire plus vite

• Infos en attente T_T

- x Le contenu des malles et coffres devrait être renvoyé par courrier, séparément des malles/coffres en question
- x Trion dispose de logs pour chaque joueur sur les objets que chacun possède. Il sera possible après l'évolution de réclamer tout objet perdu
- x En cas de conflit de nom (deux joueurs ou plus avec le même pseudo), nous attendons de voir comment l'éditeur gèrera le problème :
 1. *Permettre à l'utilisateur de choisir un nom différent*
 2. *Restituer convenablement le courrier à l'utilisateur qui a changé de pseudo*

Évolution des serveurs : Nos recommandations !



ArcheAge Alliance vous conseille :

1. Si vous avez suffisamment de personnages sur votre serveur pour stocker vos objets, transférez l'ensemble de vos articles dans leurs inventaires et entrepôts. Videz les coffres/malles, retirez les objets de décoration et meubles de vos propriétés. En revanche, inutile de les détruire, vous gagnerez pas mal de place. Vos plans de bâtiments et cautions seront renvoyés par courrier (comme une destruction normale)
2. Vous n'avez pas beaucoup de place et énormément d'objets. Dans ce cas, sauvegardez dans les inventaires et entrepôts des personnages les articles irrécupérables (montures rares, tenues et équipements de quête, etc.). Laissez (si vous en avez) dans vos coffres les ressources et articles consommables : pierres, minerais, lingots, archeum – bref tout ce qui pourra être récupéré en jeu. Si tout va bien, le contenu de vos coffres/malles sera également renvoyé par courrier, mais laissez-en le moins possible afin d'éviter les pertes d'objets, notamment en cas de conflit de nom !



Évolution des serveurs : Le mot de la fin



Suivez l'actualité d'ArcheAge :

- ✓ Consultez les news publiés sur l'accueil du site
- ✓ Profitez de notre [Guide du jeu](#), quelques dossiers et tutoriels vous attendent !
- ✓ Usez et abusez de nos premiers [Outils](#) : recensement des joueurs, calculateur d'impôts
- ✓ Discutez entre joueurs sur votre tchat ou votre [forum](#)
- ✓ Vous avez d'autres questions ? [Contactez-nous](#) !

À bientôt sur **ArcheAge Alliance**,
Stay Tuned!

